



CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

V/v Thẻ lệ cuộc thi “Law’s Conquerors” -
Lần 2/2022

TP. Hồ Chí Minh, ngày 18 tháng 02 năm 2022

THẺ LỆ

CUỘC THI LAW’S CONQUERORS LẦN 2/2022 (MỞ RỘNG)

I. Vòng sơ loại

Tất cả các đội tham gia thi trắc nghiệm trên máy tính 35 câu/30 phút, trong đó có 30 câu hỏi chính và 05 câu hỏi phụ (*để phân định thứ hạng khi các đội có điểm số câu hỏi chính bằng nhau*). Mỗi thí sinh sẽ làm bài thi độc lập. Vòng sơ loại sẽ chọn 09 đội có kết quả từ cao xuống thấp tham gia vào vòng thi bán kết.

II. Vòng bán kết

Vòng bán kết diễn ra với 09 đội xuất sắc nhất của vòng sơ loại. Vòng bán kết có 3 bảng mỗi bảng gồm 3 đội. Các đội sẽ được chia vào các bảng thi tranh tài với nhau để tìm ra 3 đội vào vòng thi chung kết. Vòng bán kết bao gồm 4 vòng thi:



1. Khởi động (50 điểm)

- Mỗi đội khởi động với 10 câu hỏi ngắn, mỗi câu trả lời đúng được 05 điểm.
- Thể thức: MC sẽ đọc lần lượt từ câu 1-10. Mỗi đội phải suy nghĩ và trả lời trong vòng 1 phút 30 giây (thời gian suy nghĩ được tính từ lúc MC đọc xong câu hỏi thứ nhất). Bỏ qua câu hỏi hoặc trả lời sai sẽ không có điểm cho câu hỏi đó.

2. Vượt chướng ngại vật (50 điểm)

- Mỗi đội sẽ bốc thăm chọn một bộ đề bao gồm 10 từ khoá. Một thành viên của đội sẽ gợi ý, diễn tả để các thành viên còn lại đoán từ khoá.
- Lưu ý: Việc diễn tả không được sử dụng từ trùng trong đáp án, không sử dụng tiếng nước ngoài, từ nào khó có thể bỏ qua, nếu còn thời gian sẽ quay lại.
- Thời gian: Mỗi đội chơi sẽ có 02 phút để diễn tả cho 10 từ khoá.

- Giải đáp thành công 01 từ khoá sẽ được 5 điểm.

3. Tăng tốc (60 điểm)

Trong phần thi này, mỗi đội lần lượt chọn 01 bộ đề, trong bộ đề có ô chữ bí mật. Mỗi đội sẽ giải đáp ô chữ thông qua 3 gợi ý, mỗi gợi ý cách nhau 10 giây. Trả lời đúng đáp án ở 10 giây đầu tiên (gợi ý 1) sẽ được 30 điểm, giảm dần còn 20 điểm (gợi ý 2) và 10 điểm (gợi ý 3). Hết thời gian đội giải đáp ô chữ mà không giải đáp được thì các đội còn lại có 5 giây để bấm chuông giành quyền trả lời bổ sung. Trả lời đúng cộng số điểm tương ứng ở gợi ý đó, sai bị trừ số điểm tương ứng.

4. Về đích (60 điểm)

- Mỗi đội có gói 3 câu hỏi, tương ứng 60 điểm (10 điểm – 20 điểm – 30 điểm)
- Ngôi sao hy vọng có thể được sử dụng để nhân đôi số điểm nếu trả lời đúng. Các đội có thể sử dụng ngôi sao hy vọng ở bất kỳ lượt câu hỏi nào của đội mình (trước khi MC công bố nội dung câu hỏi). Đội nào trả lời sai câu hỏi đặt ngôi sao hy vọng sẽ bị trừ điểm tương ứng với số điểm của câu hỏi đó.
- Nếu một đội không trả lời hoặc trả lời sai lượt câu hỏi của mình, các đội còn lại có 5 giây để bấm chuông trả lời. Nếu trả lời đúng sẽ đạt được số điểm của câu hỏi đó, nếu trả lời sai sẽ bị trừ điểm tương ứng với số điểm của câu hỏi đó.

III. Vòng chung kết

Cuộc thi chọn ra 3 đội xuất sắc nhất vòng bán kết để bước vào vòng chung kết.

1. *Khởi động*: giống như vòng bán kết.

2. *Vượt chướng ngại vật*: Trò chơi ô chữ

- Các đội thi lần lượt trả lời các ô chữ hàng ngang của chương trình. Mỗi câu trả lời đúng sẽ được cộng 05 điểm, trả lời sai không bị trừ điểm.
- Trong quá trình trả lời các ô chữ hàng ngang, nếu đội chơi có đáp án ô chữ hàng dọc thì bấm chuông giành quyền trả lời. Trả lời đúng ô chữ hàng dọc sẽ được cộng điểm tính theo số hàng ngang chưa được mở. Trường hợp tất cả các hàng ngang đã được mở thì đội chơi trả lời ô chữ hàng dọc sẽ được cộng thêm 05 điểm.

3. *Tăng tốc* (30 điểm): giống vòng bán kết

4. *Về đích* (60 điểm)

Có 06 tình huống pháp luật tương ứng 06 lĩnh vực pháp luật khác nhau do BGK đặt ra, mỗi đội có 02 lần lựa chọn để giải quyết. Thang điểm 30 điểm/tình huống. Mỗi tình huống có 02 ý, mỗi ý tương ứng 15 điểm.

Mỗi đội có tối đa 01 phút suy nghĩ để trả lời, trả lời đúng câu hỏi nào thì đạt số điểm tương ứng câu hỏi đó. Đội đang trả lời chưa trả lời trọn vẹn hoặc trả lời sai, các đội còn lại có quyền bấm chuông giành quyền trả lời, trả lời đúng ý của câu hỏi nào sẽ đạt điểm tương ứng ở ý của câu đó. Nếu giành quyền trả lời mà trả lời sai sẽ bị trừ tương ứng với số điểm ý của câu đó.

Lưu ý: trường hợp các vòng thi đấu bán kết và chung kết, sau phần thi về đích các đội có tổng điểm số bằng nhau, thì ban giám khảo sẽ cho câu hỏi phụ để các đội bấm chuông giành quyền trả lời, đội trả lời nhanh nhất và chính xác nhất sẽ là đội giành chiến thắng.

TM. BAN TỔ CHỨC

TRƯỞNG BAN



Ths. Vũ Anh Sao

